



LA MAIN DU DIABLE
MERCREDI 6 MAI
(FANTASTIQUE)

Un peintre raté achète un porte-bonheur étrange, une main momifiée,
conservée dans un petit coffre de bois.

L'objet fait sa fortune avant de l'exposer à la damnation.

JEAN GABIN

JACQUES BAR
présente



Mise en scène de
GILLES GRANGIER

Dialogues de
MICHEL AUDIARD

LE CAVE SE REBIFFE
MERCREDI 13 MAI
(COMÉDIE)

Pour Charles, Lucas et Éric, monter une affaire de fausse monnaie avec le "Dabe", c'est encore mieux que de s'associer avec la Banque de France. Tout est en place quand "le Dabe" apprend avec surprise que le graveur est un "cave".



OZ, UN MONDE EXTRAORDINAIRE
MERCREDI 20 MAI
(FANTASTIQUE)

Dorothy retourne à Oz pour délivrer ses habitants de la cruelle princesse Mombi et de ses terribles serviteurs. Mombi possède l'effroyable pouvoir de changer de visage à volonté. Dorothy sera aidé dans sa quête par un robot métallique, un âne volant et une citrouille poltronne. Elle finira par vaincre la terrible princesse et rendra la liberté aux habitants du monde de Oz.

LINO VENTURA
BERNARD BLIER
FRANCIS BLANCHE dans
**LES TONTONS
FLINGUEURS**



Producteur délégué
ALAIN POIRÉ
Mise en scène de **GEORGES LAUTNER** Adaptation d'**ALBERT SIMONIN** d'après son roman "GRISBI OR NOT GRISBI"
Dialogue de **MICHEL AUDIARD**
avec **CLAUDE RICH · SABINE SINJEN · HORST FRANK · ROBERT DALBAN** avec **PIERRE BERTIN** et **JACQUES DUMESNIL**

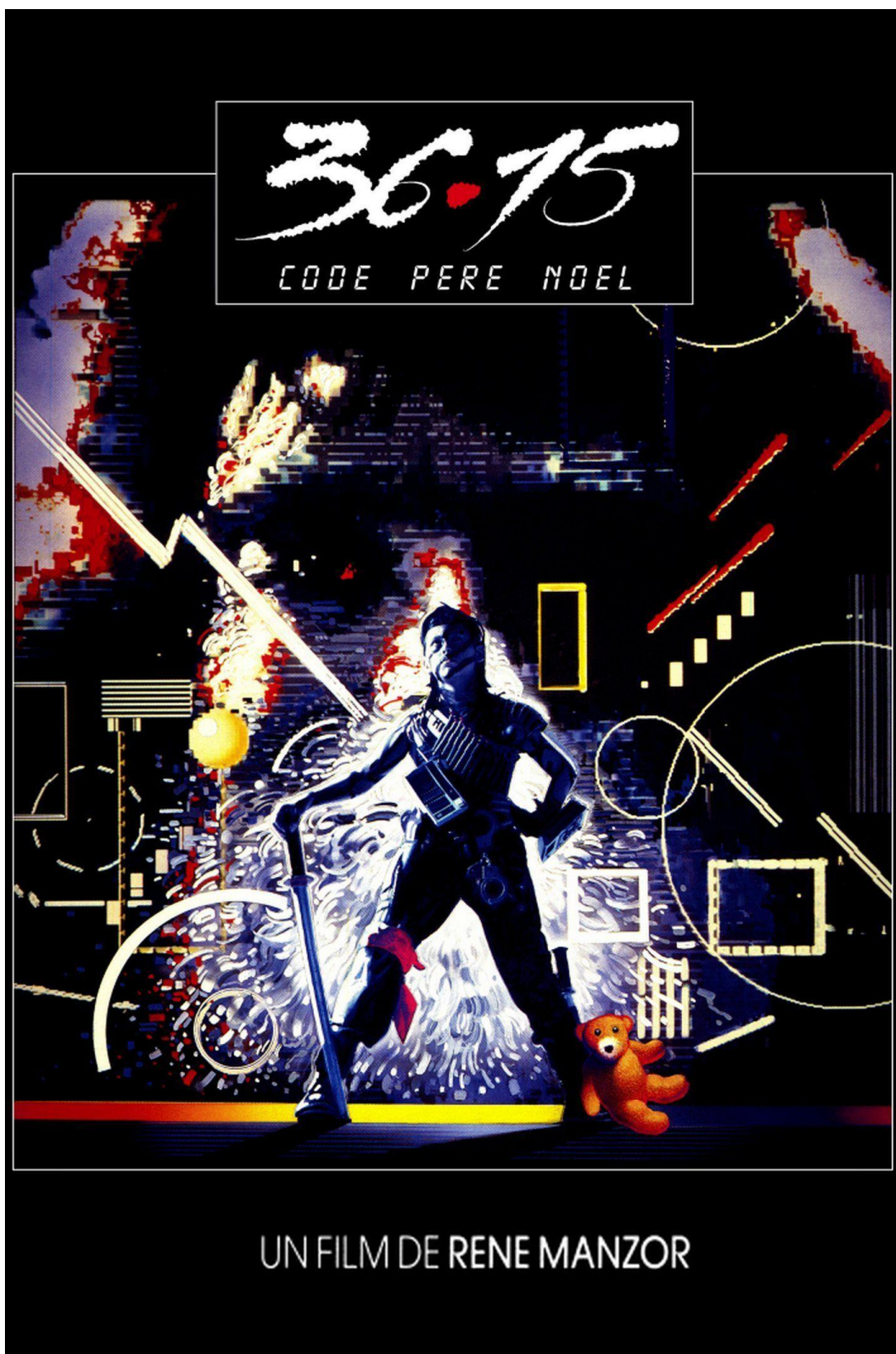
LES TONTONS FLINGUEURS
MERCREDI 27 MAI
(COMÉDIE GANGSTERS)

Propriétaire d'une petite usine de tracteurs, Fernand Naudin mène une vie tranquille et sans histoire quand un télégramme l'appelle à Paris. Il arrive à temps pour recueillir le dernier soupir d'un ami de jeunesse, Louis dit « le Mexicain », qui lui confie ses affaires louches en même temps que la garde de sa fille Patricia. Et les ennuis commencent...



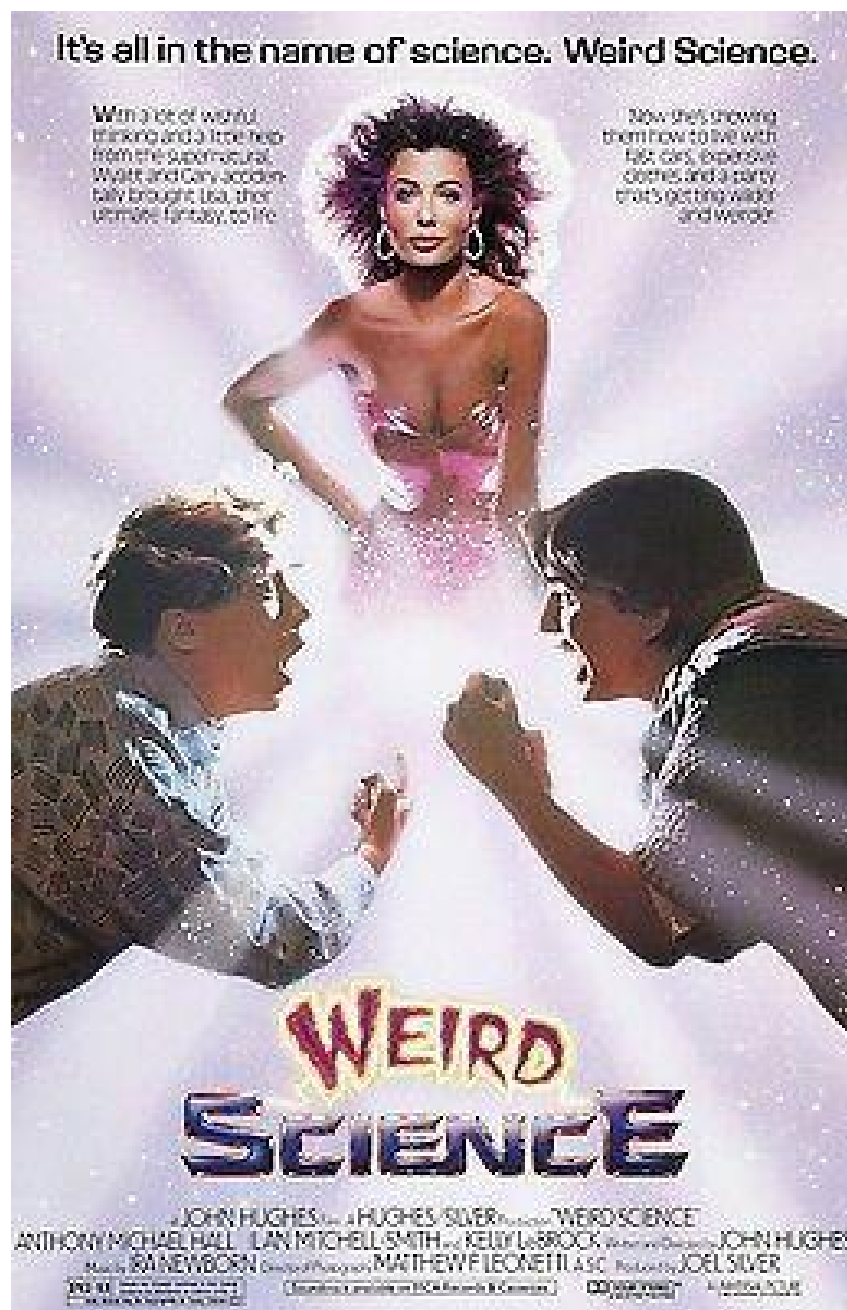
LE 13^E GUERRIER MERCREDI 3 JUIN (AVENTURE)

Contraint à l'exil par son calife, Ahmed Ibn Fahdlan est envoyé comme ambassadeur en Asie mineure. Une prophétie l'oblige à devenir le "13e Guerrier" d'un groupe de Vikings partant porter secours au seigneur Rothgar, dont le village est régulièrement attaqué par une horde de démons, mi-humains mi-animaux. Au cours de ce long périple vers le nord de l'Europe, Ahmed apprend la langue de ses compagnons et le maniement des armes. Sur place, il devra affronter ses propres peurs.



36-15 CODE PERE NOEL
MERCREDI 10 JUIN
(AVENTURE)

Thomas, neuf ans, passionné d'informatique, a transformé sa maison en un vaste terrain de jeux, miné de pièges, de caméras et de passages secrets. Le soir du 24 décembre, bien décidé à capturer le Père Noël, il attend sa venue, caché sous une table.



UNE CRÉATURE DE RÊVE MERCREDI 17 JUIN (COMÉDIE)

Gary et Wyatt sont deux adolescents sujets de moquerie à l'école et sans succès auprès des filles. En regardant le film *Frankenstein*, Gary a l'idée de créer une femme artificielle à l'aide de l'ordinateur de Wyatt. Le résultat est Lisa, une superbe jeune femme dotée de super-pouvoirs. Afin de les amener à se prendre en main et à retrouver confiance en eux-mêmes, Lisa entraîne les deux amis dans une suite d'aventures fantastiques et loufoques.